

113年度大同大學高等教育深耕計畫成果紀錄表

填表日期： 113年10月30日 填表人： 李尚林、呂易晉

主管簽名：

主軸計畫	<input type="checkbox"/> 總計畫 <input checked="" type="checkbox"/> 主軸計畫 A 教學創新精進 <input type="checkbox"/> 主軸計畫 B 產業連結 <input type="checkbox"/> 主軸計畫 C 提升高教公共性 <input type="checkbox"/> 主軸計畫 D 善盡社會責任
分項計畫	A3 提升學生學習成效及場域建置計畫
行動方案	A3-4陶冶人文公民藝境方案
活動名稱 (資訊名稱)	【A3-4】113.9.26大同寶寶斜槓力講座-數位媒體設計的過去、現在與未來
活動連結網址	
簡要說明 (活動訊息)	<p>一、活動時間：113年9月26日 (週四) 15:00-17:00</p> <p>二、活動地點：電機大樓1樓125教室</p> <p>三、活動目的：本課程之教育目標，旨在提供大學新鮮人了解自我、探索知識、啟發跨域學習的管道，期望能以專業引導、通識融通之精神核心出發，協助大學新鮮人能盡早尋得適性發展之學習目標。課程實施方式為專題講座，搭配特色教學場域觀摩與體驗形式進行，希望從入門定錨與成果導向概念，結合學習場域接觸和體驗實踐，能促發大學新鮮人累積競爭力之定向發展。</p> <p>四、活動內容：本次課程邀請數位媒體設計學系陳彥甫老師，陳老師以數位媒體的過去、現在和未來為題，脈絡性的介紹數位媒體的發展，且帶入許多案例，以及現下常見的數位新名詞，讓大一新生能更快速理解數位媒體設計所學與所用，其實是現在生活中無所不在，且都會接觸到的各式內容。</p> <p>五、執行單位：大同大學通識教育中心</p> <p>六、活動聯絡人/連絡電話：李尚林、呂易晉/02-21822928#6068、#7545</p>
詳細說明 (計畫成果)	<p>七、參與人數：教師：3人、學生61人</p> <p>八、執行成效：</p> <p>滿意度調查成果：發放問卷數：_61_、有效問卷數：_61_、整體成效：_4.8_/5</p> <p>九、質化回饋意見</p> <p>1. 經過老師的介紹後，更瞭解現代社會傳播資訊的方式日新月異，數位媒體設計便是提供這些技能和工具，讓透過學習互動媒介、遊戲製作、動畫設計等，讓生活更為便利、豐富且多采多姿。</p> <p>2. 數位媒體設計不是只要會畫圖，還需要有創意、說故事、寫程式等，以及將 AI 應用到設計事務上，讓設計跟著時代尖端走。</p>
<p style="text-align: center;">活動照片</p> <p style="text-align: center;">(請提供解析度300dpi 以上 JPG 檔照片4-6張，且附上每張30字內之說明。)</p>	



說明：陳彥甫老師介紹數位媒體設計學系

說明：陳彥甫老師介紹數位媒體設計學系



說明：陳彥甫老師介紹新的數位名詞

說明：陳彥甫老師介紹數位媒體設計學系

說明：

說明：

相關附件

☐議程、☐辦法、☐手冊、☐報名表、☐簽到單、☐宣傳海報、☐簡報、☐其他
_____ (請勾選可提供之附件)

注意事項

1. 請詳實填寫此表格內各項目內容。
2. 請於活動辦理後將此「成果紀錄表」併同經費核銷單據交給報帳負責人，並上傳至高教深耕計畫網站，檔案命名方式為「**112成果紀錄表【行動方案編號】日期活動名稱**」，例如：**112成果紀錄表【A4 -2】112.03 .26培力學堂講座**。
3. 相片或相關附件，檔案命名方式為「**110成果附件【行動方案編號】日期活動名稱**」，例如：**112成果附件【A4 -2】112.03 .26培力學堂講座海報**。

※請於活動結束後，10日內上傳至高教深耕計畫網站平台。